

■ 약관변경 주요내용

- 제2조(정의), 제7조('서비스' 이용 계약의 성립), 제12조(서비스 이용요금의 청구), 제21조(회사의 면책), [별첨 1] 및 [별첨 2]

변경 전	변경 후	비고
제 2 조 (정의) 4. '구독'이란 일정 기간 동안(이하 '구독 기간')의 '서비스' 이용요금을 '구독 기간' 개시 전에 결제(최초 결제 후 <u>매월</u> 자동 결제됨)하고, 해당 '구독 기간' 동안 '서비스'를 이용할 수 있는 상품을 말합니다.	제 2 조 (정의) 4. '구독'이란 일정 기간 동안(이하 '구독 기간')의 '서비스' 이용요금을 '구독 기간' 개시 전에 결제(최초 결제 후 <u>매 구독기간 경과시마다</u> 자동 결제됨)하고, 해당 '구독 기간' 동안 '서비스'를 이용할 수 있는 상품을 말합니다.	구독기간 설명 명확 화
(신설)	제 2 조 (정의) 6. '우선 접속'은 해당 권한을 가지지 않은 사용자에게 우선하는 대기 순위로 접속할 수 있는 상태 또는 그 권한을 말하며, '우선 접속 시간'이란 '우선 접속'을 통해 '서비스'에 접속하여 '게임 콘텐츠'를 플레이하는 시간을 말합니다. '우선 접속' 이 '서비스' 접속을 위한 대기 열이 없음을 의미하지는 않습니다.	제공 서비스 설명 추가
제 7 조 ('서비스' 이용 계약의 성립) 2. '서비스' 가입 시에 본 약관의 내용에 대하여 동의를 하고, 다음 사항을 기재해야 합니다.	제 7 조 ('서비스' 이용 계약의 성립) 2. '서비스' 가입 시에 본 약관의 내용에 대하여 동의를 하고, ' <u>회사</u> '가 요청시 다음 사항을 기재해야 합니다.	개인정보 기재 절차 명확화
제 12 조 (서비스 이용요금의 청구) '서비스' 이용요금은 '회사'의 최초 '서비스' 이용승낙일에 회원의 결제 수단으로 선불로 결제됩니다. '서비스'를 이용하려면 인터넷 액세스 및 '서비스' 지원 디바이스가 필요하며 '이용자'는 '서비스'에 하나 이상의 결제 수단을 제공해야 합니다. '결제 수단'이란 현재 유효한 승인된 결제 수단으로서, 필요시 업데이트될 수 있으며 제3자 계정을 통한 결제를 포함할 수 있습니다. '구독 기간' 동안 '서비스'를 해지하지 않을 경우, 다음	제 12 조 (서비스 이용요금의 청구) '서비스' 이용요금은 '회사'의 최초 '서비스' 이용승낙일에 회원의 결제 수단으로 선불로 결제됩니다. '서비스'를 이용하려면 인터넷 액세스 및 '서비스' 지원 디바이스가 필요하며 '이용자'는 '서비스'에 하나 이상의 결제 수단을 제공해야 합니다. '결제 수단'이란 현재 유효한 승인된 결제 수단으로서, 필요시 업데이트될 수 있으며 제3자 계정을 통한 결제를 포함할 수 있습니다. <u>구독 상품의 경우</u> '구독 기간' 동안 '서비스'를 해지하	비구독 상품 추가로 부가 설명 추가

<p>결제 주기에 자동으로 '서비스' 이용요금이 회원의 결제 수단으로 지불됩니다.</p>	<p>지 않을 경우, 다음 결제 주기에 자동으로 '서비스' 이용요금이 회원의 결제 수단으로 지불됩니다.</p>	
<p>(신설)</p>	<p><u>제 21 조 (회사의 면책)</u> <u>4. '회사'는 '회사'에 귀책사유 없이 제3자(게임 콘텐츠 제공회사, 네트워크 회사 등을 포함)가 원인이 되어 발생한 '이용자'의 '서비스' 이용 과정에서의 장애 또는 피해에 대하여 책임을 지지 않습니다.</u> <u>5. '회사'의 '서비스'는 본 약관과 '이용자'의 서비스 이용계약 및 기타 구속력 있는 문서(이하 본 항에서 '효력 문서'라 합니다)에서 명시적으로 보증하는 경우를 제외하고, 관련 법률이 허용하는 한도 내에서 어떠한 묵시적 보증 없이 '있는 그대로' 또는 '이용 가능한 상태로' 제공됩니다. 예를 들어, '회사'는 '효력 문서'에서 명시적으로 보증하지 않는 한, '서비스'의 정확성, 적시성, 상업성, 무오류성, 특정 목적 적합성, 신뢰성, 제3자 권리나 기타 권리에 대한 비침해 등을 포함한 구체적인 약정이나 법률적인 보증을 하지 않습니다.</u> <u>6. '이용자'가 '서비스'를 이용하면서 발생한 손해에 대한 '회사'의 책임은 그 손해가 '회사'의 고의 또는 중대한 과실로 인해 발생한 경우가 아닌 한 '이용자'가 '회사'에 지급한 '서비스' 이용요금을 한도로 제한됩니다. 이러한 손해는 모든 직접, 간접, 특별, 우발, 징벌적, 결과적 손해를 포함합니다. 단, 관련 법률에 따라 책임의 배제 또는 제한이 허용되지 않는 경우는 제외됩니다.</u></p>	<p>외부 요인 면책, 묵시적 보증 배제, 책임제한 추가</p>
<p>[별첨 1] 2 '이용자'가 '서비스'를 중도에 해지하는 경우 제18조(이용계약의 청약철회)에 따라 청약철회기간에 '게임 콘텐츠'를 이용하지 않고 해지하거나 '회사'의 고의</p>	<p>[별첨 1] 2 '이용자'가 '서비스'를 중도에 해지하는 경우 제18조(이용계약의 청약철회)에 따라 청약철회기간에 '게임 콘텐츠'를 이용하지 않고 해지하거나 '회사'의 고의</p>	<p>해지시의 상황 명확화</p>

<p>또는 과실에 의하여 해지하는 경우를 제외하고 결제 주기가 종료될 때까지는 '서비스'이용이 가능하며, 다음 이용기간 부터 '서비스'에 대한 자동 결제가 이루어지지 않습니다.</p>	<p>또는 과실에 의하여 해지하는 경우를 제외하고 결제 주기가 종료될 때까지는 '서비스'이용이 가능하며, 다음 이용기간 부터 '서비스'에 대한 자동 결제가 이루어지지 않습니다. <u>단, 이용계약 해지의 경우 '서비스' 이용이 그 즉시 종료됩니다.</u></p>	
--	--	--

변경 전	변경 후	비고												
<p>[별첨 1]</p> <p style="text-align: center;">서비스 이용요금</p> <table border="1" data-bbox="230 360 943 1107"> <thead> <tr> <th data-bbox="230 360 338 448">구분</th> <th data-bbox="338 360 495 448">베이직</th> <th data-bbox="495 360 719 448">울트라 100</th> <th data-bbox="719 360 943 448">울트라 12</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="230 448 338 520">가격</td> <td data-bbox="338 448 495 520">무료</td> <td data-bbox="495 448 719 520">34,900 원</td> <td data-bbox="719 448 943 520">9,900 원</td> </tr> <tr> <td data-bbox="230 520 338 1107">서비스</td> <td data-bbox="338 520 495 1107"> <ul style="list-style-type: none"> - 게임 실행 1 회 당 최대 1 시간 플레이 가능 - 게임 실행 횟수 무제한 - 대기 시간 발생 시 우선 접속 권한 부여** - 레이트레이싱 기능 제공 </td> <td data-bbox="495 520 719 1107"> <ul style="list-style-type: none"> - 게임 실행 1 회당 최대 6 시간 플레이 가능 - 게임 실행 횟수 무제한 - 대기 시간 발생 시 우선 접속 권한 부여** - 레이트레이싱 기능 제공 </td> <td data-bbox="719 520 943 1107"> <ul style="list-style-type: none"> - 게임 실행 1 회당 최대 3 시간 플레이 가능 - 게임 실행 횟수 무제한 - 대기 시간 발생 시 우선 접속 권한 부여** - 레이트레이싱 기능 제공 </td> </tr> </tbody> </table> <p>** '울트라 100'의 우선 접속 권한은 30 일 간 최대 100 시간 플레이 이후에 권한이 해제되며, 우선 접속 권한은 매 30 일 단위로 다시 부여됩니다.</p>	구분	베이직	울트라 100	울트라 12	가격	무료	34,900 원	9,900 원	서비스	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 실행 1 회 당 최대 1 시간 플레이 가능 - 게임 실행 횟수 무제한 - 대기 시간 발생 시 우선 접속 권한 부여** - 레이트레이싱 기능 제공 	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 실행 1 회당 최대 6 시간 플레이 가능 - 게임 실행 횟수 무제한 - 대기 시간 발생 시 우선 접속 권한 부여** - 레이트레이싱 기능 제공 	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 실행 1 회당 최대 3 시간 플레이 가능 - 게임 실행 횟수 무제한 - 대기 시간 발생 시 우선 접속 권한 부여** - 레이트레이싱 기능 제공 	<p>[별첨 1]</p> <p>(삭제)</p>	<p>기존 상품 삭제</p>
구분	베이직	울트라 100	울트라 12											
가격	무료	34,900 원	9,900 원											
서비스	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 실행 1 회 당 최대 1 시간 플레이 가능 - 게임 실행 횟수 무제한 - 대기 시간 발생 시 우선 접속 권한 부여** - 레이트레이싱 기능 제공 	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 실행 1 회당 최대 6 시간 플레이 가능 - 게임 실행 횟수 무제한 - 대기 시간 발생 시 우선 접속 권한 부여** - 레이트레이싱 기능 제공 	<ul style="list-style-type: none"> - 게임 실행 1 회당 최대 3 시간 플레이 가능 - 게임 실행 횟수 무제한 - 대기 시간 발생 시 우선 접속 권한 부여** - 레이트레이싱 기능 제공 											

** '울트라 12'의 우선 접속 권한은 30 일 간 최대 12 시간 플레이 이후에 권한이 해제되며, 우선 접속 권한은 매 30 일 단위로 다시 부여됩니다.

** '울트라 100' 및 '울트라 12'의 우선 접속 권한은 협정세계시(UTC) 기준(한국 표준시 -9 시간)으로 계산됩니다.

[별첨 1]
(신설)

[별첨 1]

서비스 이용 요금

[무료 요금제]

구분	Free
가격	무료
서비스	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 게임 세션 1 시간 ✓ 게임 세션 횟수 무제한 ✓ 낮은 접속 우선 순위 ✓ <u>NVIDIA RTX 기능 및 DLSS 미제공</u> ✓ <u>최대 1080p / 60fps</u>

[1일 요금제]

구분	Premium	Ultimate
가격	8,500 원	16,500 원

신규 상품 추가 및 제공 서비스 명확화

서비스	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 24 시간 동안 우선 접속 순위 ✓ <u>NVIDIA RTX 기능 및 DLSS 제공</u> ✓ <u>최대 1080p / 60fps</u> 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 24 시간 동안 최우선 접속 순위 ✓ <u>NVIDIA RTX 기능 및 DLSS 제공</u> ✓ <u>최대 4k / 120fps</u>
공통사항	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 추가 시간 구매 불가 ✓ 자동 청구 없음 ✓ 30 일 구독 요금제와 함께 구매할 수 없습니다. 	

[구독 요금제 ¹⁾]

구분	Premium	Ultimate
가격	19,900 원 / 30 일 15 시간 추가 구매 9,900 원 ²⁾	39,900 원 / 30 일 15 시간 추가 구매 19,900 원 ²⁾
서비스	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 30 일마다 '우선 접속 시간' 40 시간 제공 ✓ 최대 15 시간까지 다음 기간으로 이월 가능 ³⁾ ✓ <u>NVIDIA RTX 기능 및 DLSS 제공</u> ✓ <u>최대 1080p / 60fps</u> 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 30 일마다 '최우선 접속 시간' 40 시간 제공 ✓ 최대 20 시간까지 다음 기간으로 이월 가능 ³⁾ ✓ <u>NVIDIA RTX 기능 및 DLSS 제공</u> ✓ <u>최대 4k / 120fps</u>

	<p>공통 사항</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 게임 세션 최대 6 시간 ✓ 30 일마다 '우선 접속 시간' 초기화 ✓ <u>'우선 접속 시간'을 모두 소진하면, 접속 우선 순위가 낮아집니다.⁴⁾</u> ✓ 15 시간의 '우선 접속 시간'을 횟수에 제한 없이 구매할 수 있습니다. ✓ 구독기간마다 자동 청구 	
<p>1) 유료 구독이 활성화 되어있는 상태에서 더 비싼 구독을 구매하는 경우, 현재 구독은 사라지고(남아있는 '우선 접속 시간'은 소멸됩니다) 새로운 (더 비싼) 구독이 활성화됩니다.</p> <p>1) 활성 구독 상태에서 더 저렴한 구독을 구매하면, 추가 구매한 저렴한 구독은 구독 대기열로 들어가고, 기존 구독의 활성화가 유지됩니다.</p> <p>2) 추가 시간을 구매해도 구독 약관은 변경되지 않습니다.</p> <p>3) '우선 접속 시간'의 이월은 한 기간(다음 기간)에 대해서만 이월됩니다. 예를 들어 Premium 상품 이용 중 10월에 20시간이 남을 경우, 15시간이 11월로 이월되어 55시간(40+15시간)이 되고, 11월에 플레이하지 않을 경우, 12월에는 남은 55시간 중 15시간만 이월됩니다.</p> <p>3) 남아있는 '우선 접속 시간' (기본 제공시간 + 추가 구매 시간) 중 최대 15시간 (Ultimate는 20시간)까지 이월됩니다.</p> <p>3) '우선 접속 시간'이 이월될 때 분 단위 까지만 적용됩니다. 예를 들어, 12시간 31분 45초가 남았다면 12시간 31분이 이월됩니다.</p>		

	<p>3) 결제 수단의 잔액 부족 등의 이유로 구독 상품의 자동 결제가 이루어지지 않으면 사용하지 않은 '우선 접속 시간'은 이월되지 않고 소멸됩니다.</p> <p>4) 우선 접속 시간을 모두 소진하면 제공 서비스가 [별첨2]와 같이 변경될 수 있습니다.</p>							
(신설)	<p>[별첨 2] 구독은 완전한 상태(우선/최우선순위 접속)와 제한된 상태(낮은 우선순위 접속)로 나뉩니다. 완전한 상태는 '우선/최우선순위 접속' 시간이 1분 이상 남은 상태이며, 제공되는 모든 기능들을 사용할 수 있습니다. 제한된 상태가 되면 낮은 접속 우선순위로 변경되며 최대 그래픽 품질도 저하되고 NVIDIA RTX, DLSS 기능도 사용하지 못하며 최대 게임 세션 시간도 줄어듭니다. 완전한 상태와 제한된 상태에 대한 자세한 설명은 아래 표에서 확인할 수 있습니다. '우선/최우선순위 접속' 시간을 모두 사용한 순간 바로 제한된 상태로 전환됩니다. 만약 세션을 사용 중이라면 세션이 종료되고 제한된 상태에서 새로운 세션을 시작해야 합니다. 제한된 상태는 '우선/최우선순위 접속' 시간이 구독 갱신으로 초기화되거나 추가 시간을 구매할 때까지 유지됩니다.</p> <p>Premium 30 일</p> <table border="1" data-bbox="994 1169 1749 1334"> <thead> <tr> <th data-bbox="994 1169 1189 1254">기능</th> <th data-bbox="1189 1169 1473 1254">완전한 상태</th> <th data-bbox="1473 1169 1749 1254">제한된 상태</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="994 1254 1189 1334">우선 접속</td> <td data-bbox="1189 1254 1473 1334">우선순위</td> <td data-bbox="1473 1254 1749 1334">낮은 우선순위</td> </tr> </tbody> </table>	기능	완전한 상태	제한된 상태	우선 접속	우선순위	낮은 우선순위	제공 서비스 명확화
기능	완전한 상태	제한된 상태						
우선 접속	우선순위	낮은 우선순위						

	그래픽 품질	최대 1080p / 60 fps	최대 1080p / 60 fps
	NVIDIA RTX 및 DLSS 기능	제공	미제공
	최대 게임 세션 시간	6 시간	1 시간
	Ultimate 30 일		
	기능	완전한 상태	제한된 상태
	우선 접속	최우선순위	낮은 우선순위
	그래픽 품질	최대 4k / 120 fps	최대 1080p / 60 fps
	NVIDIA RTX 및 DLSS 기능	제공	미제공
	최대 게임 세션 시간	6 시간	1 시간

※ 약관 변경에 동의하지 않는 경우 약관 시행일 전까지 계약을 해지할 수 있으며, 계약 해지 의사표시를 하지 않은 경우에는 약관의 변경 내용에 동의한 것으로 봅니다.